

Spēles „Latvijas gadalaiki”

NOTEIKUMI

Spēles mērķis

1. Stiprināt izglītojamo zināšanas par Latvijas gadalaiku pazīmēm.
2. Sniegt zināšanas par sabiedriskās dzīves norisēm attiecīgajā gadalaikā.
3. Attīstīt izglītojamo dzirdi un valodas kompetences.

Spēles noteikumi

1. Spēle piemērota 3. – 4. klašu skolēniem.
2. Spēli var spēlēt viens vai vairāki dalībnieki.
3. Spēle sastāv no sloksnītēm, uz kurām uzrakstītas dažādas Latvijas gadalaiku pazīmes. Sloksnītēs minētas arī dažādas sabiedriskās dzīves norises attiecīgajos gadalaikos.
4. Pirmais uzdevums – spēles dalībnieks sargrupē norādītās pazīmes vai sabiedriskās dzīves norises pa gadalaikiem, izlasa.
5. Otrais uzdevums – spēles dalībnieks izdomā stāstījumu par kādu no gadalaikiem.
6. Trešais uzdevums – vadītājs „aiz ekrāniņa” nosauc pazīmi vai sabiedriskās dzīves norisi. Spēles dalībnieki sloksnīti apgrieztā veidā novieto pie attiecīgā gadalaika. Pēc visu sloksnīšu novietošanas vadītājs pārbauda rezultātus un nosaka uzvarētāju.
7. Ceturtais uzdevums – vadītājs nosauc pazīmi vai sabiedriskās dzīves norisi, spēles dalībnieki paceļ attiecīgā gadalaika kartīti. Vadītājs pieraksta rezultātus.

Spēli sagatavoja skolotāja Ina Kursīte